



視覚デザイン

デザインはコミュニケーション。
人の心を動かす技術と思考を学ぶ。

プロフェッショナルを多数輩出した
充実のカリキュラム。
手を動かし、ものづくりの原体験を積み重ね
多様な課題に取り組むことで
表現する「技術」と
問題解決する「思考」を徹底的に鍛えます。
それぞれの個性を尊重する少人数教育です。

人と人をつなぐヴィジュアルデザインを目指して

“ヴィジュアル・コミュニケーションは世界で戦う平和な武器である”を合い言葉に、徹底したマンツーマン教育を実践しています。デザインに「人の心を動かすアイデア」と「魅力的な表現」は欠かせません。当専攻ではあらゆるコミュニケーションジャンルに対応できること、また社会に通用する人材育成を目的に、一人ひとりの個性に合わせた高いレベルの制作指導を徹底しています。

Cultivate 礎耕 1年次

デザインの基礎を徹底して学ぶ
自分自身のデザイン力を耕す

基礎造形、表現と技術を学びます。
デザイン科3専攻共通の課題も用意されます。

- 視覚デザイン演習(一)
- 形態演習
- 材料学演習
- 描出演習
- 色彩演習



スタートデザイン



マテリアル



欧文書体



色彩演習



ゲーム



コンピュータリテラシー



ダンボール



シルクスクリーン

Inspire 触発 2年次

デザインの楽しさが触発される
自分自身のデザイン力に水を与える

新聞広告、写真、シルクスクリーン、アイデアトレーニング等、
ヴィジュアル・コミュニケーションの本質を学びます。

- 視覚デザイン演習(二)
- 印刷演習
- コンピュータ演習
- 映像演習



新聞広告



映像テクニック



写真



絵本



組版



印刷演習



ソーシャルデザイン



サービスデザイン

学外活動



研修旅行/直島、広島、出雲大社



地元の銀行でのプレゼンテーション



かなざわエコフェスタ/作品展示



印刷工場見学

Blossom 開花 3年次

デザインを通して人と交流
自分自身のデザイン力を試し花を咲かす

ヴィジュアル・コミュニケーションの本質を学ぶための
応用演習が用意されています。

- 視覚デザイン演習(三)
- 広告演習
- デザインマーケティング
- パッケージ演習
- 画像処理演習



IDENTITY BOX



メディアと体験



インフォグラフィックス



映像演習



パッケージデザイン

Harvest 結実 4年次

デザインを通して社会と交流
自分自身のデザイン力の実を結ぶ

応用演習のまとめとして卒業制作に取り組みます。

- 視覚デザイン演習(四)
- 意匠法規
- 卒業制作



企画課題



社会連携



卒業制作



学内行事



みんなで作った絵本の見本市



美体祭(体育祭)



OACライブ

卒業後の進路

アイレムソフトウェアエンジニアリング㈱、㈱アサツーディ・ケイ、㈱ATA、ORBIS㈱、花王㈱、㈱加納デザイン事務所、キリンビバレッジ㈱、
㈱クボタ、㈱湖池屋、㈱コーエーテクモゲームス、コナミ㈱、㈱Cygames、㈱サンリオ、㈱GA technologies、㈱ジェー・シー・スパーク、
㈱資生堂、スーベニール㈱、㈱セガ、ソースネクスト㈱、ソニー㈱、㈱ソニー・コンピュータエンタテインメント、㈱大広、㈱DMM.Com、㈱TBS
テレビ、㈱タカラトミー、㈱たぎ工房、㈱DNPデジタルコム、㈱テレビ朝日、デンソーテクノ㈱、㈱電通、凸版印刷㈱、トヨタ自動車㈱、㈱ドワンゴ、
㈱日本デザインセンター、日本郵便㈱、任天堂㈱、㈱博報堂、㈱博報堂プロダクツ、㈱阪急デザインシステムズ、㈱バンダイナムコスタジオ、
パナソニック㈱、㈱ピークス、㈱ビズリーチ、㈱日立製作所、㈱ビボット、㈱プラビスインターナショナル、本田技研工業㈱、三菱電機㈱、㈱メルカリ、
ヤフー㈱、㈱リクルートコミュニケーションズ、㈱リッチェル、㈱リュウズ、1-UPスタジオ㈱



RATAT 芳田 実霞 アプリゲーム



三河漁民風土記 渡辺 菜緒 短編漫画集



くもりのうちに 桐本 清花 短編漫画集



ひとり用ボードゲームブランド



日下部 亜季 イラストレーション展覧会



ワハハ 中条 紗英子 楽曲と映像