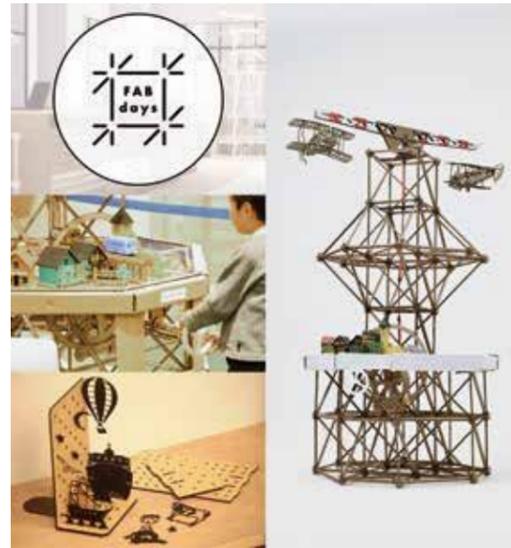




山梨蓮 「フィクションの世界に没入する体験の研究」
インスタレーション



金子率 「Fab Labの普及による、作る喜びを広める方法の提案」
サービスデザイン/インテリアデザイン



伊藤愛理 「ANTIDOTE 探索型パズルプラットフォームゲーム」
ゲーム企画



巻野見也 「アップサイクルによる意識の変化」
プロダクトデザイン



相良実和 「相良矢工房 矢工房のリブランディング」
ブランディング



目次
contents

カサナシ 005

コトリさま 117

鳩時計が鳴いた 165

風の音を響かせて -番外編- 225

放課後のキャンパス 245



赤松弥彦 「傘と小鳥と鳩時計 双葉ヤヒコ短編漫画集」
コミック



渡部ありさ 「心のなかに伴せにかくまわれている感覚的な痕跡からつくる建築の考察」
建築



細江美結 「毎日ぐるるProject オリジナルVtuber個人制作プロジェクト」
キャラクター