

# ホリスティックデザイン

Holistic Design



## コミュニケーションから場のデザインまで、 様々な専門領域とその関係を学ぶ。

広告、パッケージ、本、映像、ゲーム、プロダクト、ファッション、ブランディング、空間、 景観、建築。11のデザインを通してデザインの世界を広く捉え、そこから自分自身の 得意な領域を見つけ探求するカリキュラムを組んでいます。様々なデザインのスキルや 視点、それらの関係性を学び、変化する社会、多様性が重視される現代にふさわしい デザイナーの育成を目指します。

### 1年次

デザインの基礎を学ぶ 自分自身のデザイン力を耕す。

描出、色彩、素材、形態、情報、発想など デザインの基礎を総合的に学びます。

ホリスティックデザイン演習(一)

描出演習 色彩演習 素材演習 形態演習 情報演習 発想演習





形態演習「構造と機能」





ゲーム課題

#### 2年次

視野を広げ、想像力を育む 自分自身のデザインの世界を広げる。

選択式の演習が加わり、 様々なデザイン領域の基礎を実践的に学びます。

ホリスティックデザイン演習(二) デザインプロセス演習 デザイン論





UIUX



パッケージデザイン「日本酒 |



アイデンティティ

## 3年次

専門的スキルを横断的に学ぶ 自分自身の得意分野を形成する。

選択式の演習により、異なる領域を横断的に、 または同系統の領域を縦断的にデザインの応用を学びます。

ホリスティックデザイン演習(三) ホリスティックデザイン特論 デザインマーケティング





空間デザイン





くらしの未来

## 4年次

課題を抽出し、社会へ発信 自分自身のテーマを確立する。

デザイン演習のまとめとして 卒業制作に取り組みます。

ホリスティックデザイン演習(四)









卒業制作展

#### 学外活動 (産学連携事業)



ピジョン グラフィックデザイン



湖池屋プライドポテトJAPAN 金沢の甘えび パッケージデザイン



無印良品・九州大学連携プロジェクト つながるモノづくり市



金沢村田製作所 イルミネーション

#### 卒業後の進路(現視覚デザイン専攻・現環境デザイン専攻)

[就職] イケア・ジャパン㈱、㈱イトーキ、㈱イリヤ、王子製紙㈱、㈱オカムラ、㈱オリバー、海法主建築設計事務所、花王㈱、㈱加納デザイン事務所、キリンビバレッジ㈱、 (株)クボタ、ケイミュー(株)、(株)湖池屋、(株)コーエーテクモゲームス、コクヨ(株)、(株)コトブキ、コナミ(株)、(株)Cygames、(株)サイバーエージェント、(株)サンリオ、(株)ジェー・シー・スパーク、 (株)GK設計、ジーク(株)、シャープ(株)、スズキ(株)、(株)snowpeak、(株)スペース、(株)セガ、積水樹脂(株)、(株)船場、ソースネクスト(株)、ソニー(株)、(株)大広、(台)DMM.com、(株)TBSテ レビ、㈱タカラトミー、㈱たきコーポレーション、㈱丹青社、TOTO㈱、㈱DNPコミュニケーションデザイン、㈱テレビ朝日、デンソーテクノ㈱、㈱電通、㈱戸田芳樹風景計画、 TOPPANホールディングス㈱、トヨタ自動車㈱、、㈱ドワンゴ、㈱日本デザインセンター、日本放送協会(NHK)、任天堂㈱、NEXCO西日本グループ、㈱乃村工藝社、 (株)博展、(株)博報堂、株)阪急デザインシステムズ、(株)バンダイナムコスタジオ、パナソニック(株)、(株)日立製作所、(株)フジテレビジョン、本田技研工業株)、三菱電機(株)、(株) ムラヤマ、(株)メルカリ、ヤフー(株)、(株)LIXIL、(株)リュウズ、YKKAP(株)、1-UPスタジオ(株)

Holistic Design



山本彩香 「バクソウパノラマブルーパンチ」 ゲーム/webサイト



山根里利佳 「光と暮らす窓」 暮らしに自然を取り込み、心を豊かにする『窓』の研究・制作



坂口歩 「MEDIUM (FOR NOTO)」



宮澤つぐみ 「Cosmic Bloom」 ゲームデザイン・映像

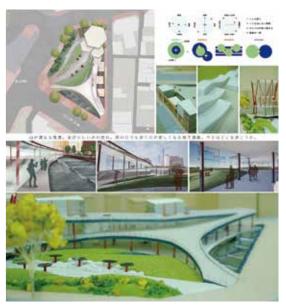




長浜隼翔 「Re-Branding フロマージュ」 ブランディング



樋口初喜 「éclore」 ボディアートサービス



鈴木快千代 「街を魅せる駅前ビジョン」 金沢の心地よさをつくる屋外空間の研究と制作



魚野真由 「繊水の表情」 シルクジャガードの魅力を引き出す研究