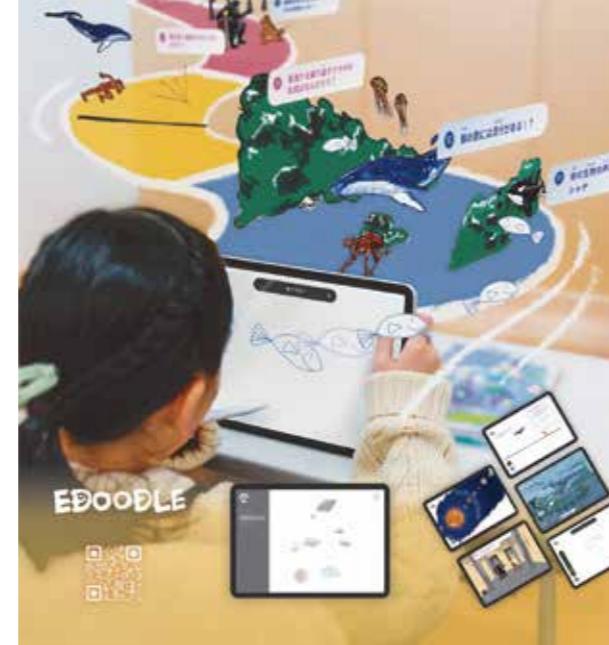




相馬爽人 「Grovy」  
野菜農業を始める人のための農作業を快適にするモビリティ



上野有輝 「NOXT」  
バイクを使用した新たなアウトドアのライフスタイルの提案



亀田あかり 「EDOODLE」  
子どもの「外れ値行為」を生かした落書きから広がる教育アプリケーション



喜多純平 「Crebo」  
多様な作業空間を構築できるパズルファニチャー



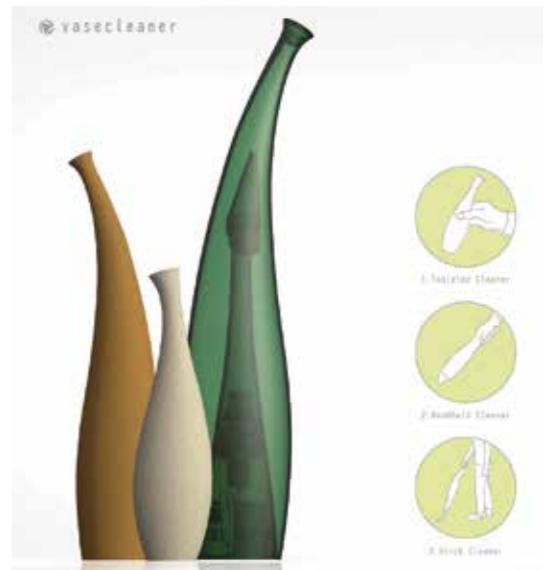
福島蘭奈 「PICTAR」  
感覚を共有するためのAR コミュニケーションツール



森島小紀瑛 「Chigra」  
プロアライフを豊かにするロールチェア



坪内大貴 「D-Boy」  
運転する楽しさに特化したマイクロカー



前川桃葉 「vasecleaner」  
飾れるクリーナー



箸佑伽  
過疎地域における医療問題の解決に向けたサービスの研究