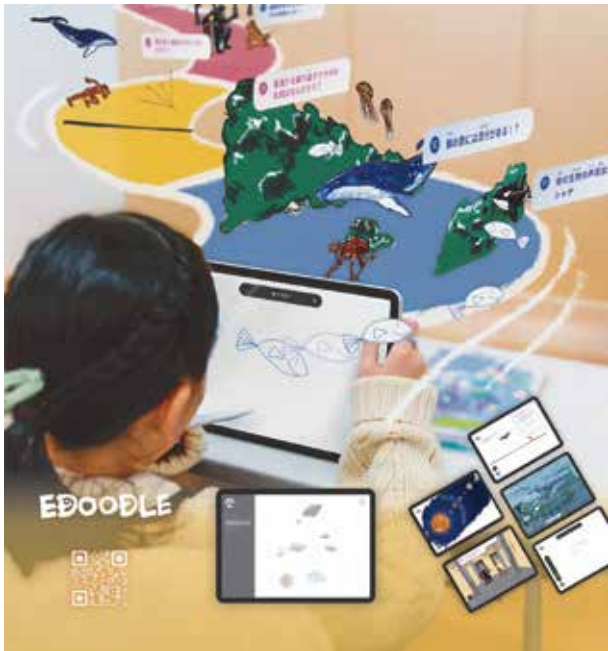


相馬爽人 「Grovy」
野菜農業を始める人のための農作業を快適にするモビリティ



上野有輝 「NOXT」
バイクを使用した新たなアウトドアのライフスタイルの提案



亀田あかり 「EDOODLE」
子どもの「外れ値行為」を生かした落書きから広がる教育アプリケーション



喜多純平 「Crebo」
多様な作業空間を構築できるパズルファニチャー



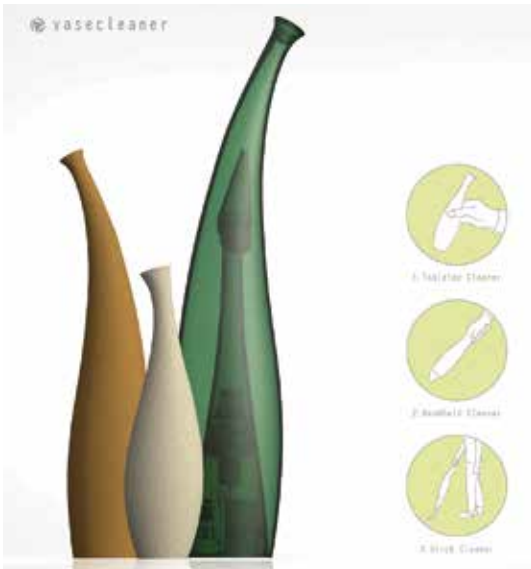
福島蘭奈 「PICTAR」
感覚を共有するためのARコミュニケーションツール



森島小紀瑛 「Chigra」
フロアライフを豊かにするロールチェア



坪内大貴 「D-Boy」
運転する楽しさに特化したマイクロカー



前川桃葉 「vasecleaner」
飾れるクリーナー



善佑伽
過疎地域における医療問題の解決に向けたサービスの研究